プロフィール

JOB	3DCG ： 2DCG ： ドット絵 ： ムービー制作 ： 非常勤講師
Application	MAYA / ZBrush / SubstancePainter / Lightwave3D / AfterEffects / Photoshop / Illustrator
PC	i9 / 32G / GeforceRTX2070)×2、i7×1、i5×1、Note×1、MAC×2、
Address	新横浜

http://tanakazu.cafe.coocan.jp/
cubetaro@gmail.com

職務経歴表（1992 - 1993）

1990 - 1992 千代田工科芸術専門学校

- イラストレーション科 卒業
- 2004年に休校

1992 - 1993 ユメックス株式会社

- 広告版下製作（アナログ）

1993 .TOOアートショップ

- 横浜高島屋内リトグラフコーナー（販売）

職務経歴表（1993 - 1997）

1993 株式会社 港技研

■ CG制作 … 主要ツール：ドット絵エディター（DFK）

コラムス３（セガ）/ 鉄腕アトム（SF版：バンプレスト）/ 幽遊白書１・２（GG版：セガ）/ ずんずん教の野望（セガ）/ クレヨンしんちゃん（GG版：バンダイ）/ ソニックラビリンス（GG版：セガ）/ ラッキーナンバーズ（バンダイ）/ 怪盗セイントテール（GG版：セガ）/ 魔女たちの眠り（ビクターインタラクティブソフトウェア）

■ 企画 …

クレヨンしんちゃん（バンダイ）/ ソニックラビリンス（セガ）/ ラッキーナンバーズ（バンダイ）/ 怪盗セイントテール（セガ）/ 魔女たちの眠り（ビクターインタラクティブソフトウェア）

ソニックラビリンス（セガ）

幽遊白書（セガ）

クレヨンしんちゃん（バンダイ）

鉄腕アトム（バンプレスト）

ずんずん教の野望（セガ）

1997 フリーランス

■ CG制作 … 主要ツール：ドット絵エディター（スプライトエディター）、Photoshop、Lightwave3D

マスモンKIDS（PlayStation版：東芝EMI）/ 某ギャルゲーム（PlayStation版 ：メーカー不明）

■ イラスト集制作 … 主要ツール：Photoshop

ビジュアルパックシリーズ（ローカス）/ いきなりシリーズ（主婦の友）

マスモンKIDS（東芝EMI）

いきなり年賀状名人（ローカス）

職務経歴表（1998 - 1999）

1998

■ CG制作 … 主要ツール：Photoshop、Lightwave3D

スーパーヒーロー作戦（PlayStation版：バンプレスト）/ 子育てクイズもっとマイエンジェル（PlayStation版：ナムコ）/
シーズン（セガサターン版 ：キッド）/ 石原裕次郎データベース（PC版：東芝EMI）

■ 非常勤講師 … 担当：3DCG（Lightwave3D）

東京コミニュケーションアート専門学校（TCA）

スーパーヒーロー作戦
（バンプレスト）

子育てクイズマイエンジェル
（ナムコ）

1999

■ CG制作 … 主要ツール：Photoshop、Lightwave3D

戦国夢幻（PlayStation版：バンプレスト）/ 某遊技機CG制作 / すき家WEBサイト向けイラスト制作

戦国夢幻（バンプレスト）

すき家ＷＥＢサイト向けイラスト（ゼンショー）

職務経歴表（2000 - 2001）

2000

■ ゲーム系CG制作 … 主要ツール：Photoshop、Lightwave3D

スーパーヒーロー作戦２（PlayStation版：バンプレスト）/ ギルティギアプチ（ワンダースワン版：バンダイ）/
逢魔が時（PlayStation版：ビクターインタラクティブソフトウェア）/ 遊技機「キャッツアイ」CG制作 / 遊技機「釣りキチ三平」CG制作

■ 企業向けCG制作 … 主要ツール：Photoshop、Lightwave3D

洞道資料用パース画（東京電力）/ ＪＲ駅デッキ完成予想図 / 某ＷＥＢサイト向け「車」ＣＧ制作 / 某ＷＥＢサイト向け「キャラクター」制作 /
某ＷＥＢサイト向け「イラスト」制作 / 某ＷＥＢサイト向け「バナー」制作 / ＷＥＢサイト制作（アットマークＩＴ）/ 携帯待ち受け画像制作（ＮＨＫソフトウェア）

■ 非常勤講師 … 担当：2DCG（Photoshop）

ＷＡＯ！新宿校

スーパーヒーロー作戦2
（バンプレスト）

ギルティギアプチ
（アークシステムワークス）

逢魔が時
（ビクターインタラクティブソフトウェア）

2001

■ ゲーム系CG制作 … 主要ツール：Photoshop、Lightwave3D

ガングレイヴ（PlayStation2版：レッドエンタテイメント）/ ギルティギアプチ2（ワンダースワン版：バンダイ）/ 某エデュケーションゲームＣＧ制作 /

■ 企業向けCG制作 … 主要ツール：Photoshop、Lightwave3D、AfterEffects

携帯待ち受け画像「ゴン太くん」制作（ＮＨＫソフトウェア）/ 携帯待ち受け画像「宇多田ヒカル」制作（東芝ＥＭＩ）/
某ＷＥＢサイト向け「イラスト」制作 / 某ＷＥＢサイト向け「バナー」制作 / 交通事故再現CG（裁判資料）

■ 非常勤講師 … 担当：2DCG（Photoshop、Illustrator）

ＷＡＯ！横浜校

ガングレイヴ
（レッドエンタテイメント）

ギルティギアプチ2
（アークシステムワークス）

ゴン太くん待ち受け画像
（ＮＨＫソフトウェア）

職務経歴表（2002 - 2003）

2002

■ **ゲーム系CG制作　…　主要ツール：Photoshop、Lightwave3D、AfterEffects、3dsMAX**

アークザラッド～精霊の黄昏～（PlayStation2版：SCE）/ 彼岸花（PlayStation2版：サミー）/ 某遊技機CG制作
機関車トーマス～きかんしゃトーマスと仲間たち～（PlayStation版：バンダイ）

■ **企業向けCG制作　…　主要ツール：Photoshop、Lightwave3D、AfterEffects**

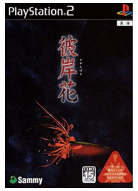
携帯待ち受け画像「ゴン太くん」制作（ＮＨＫソフトウェア）/ 携帯待ち受け画像「宇多田ヒカル」制作（東芝ＥＭＩ）/
某ＷＥＢサイト向け「イラスト」制作 / 某ＷＥＢサイト向け「バナー」制作 / 交通事故再現ＣＧ（裁判資料）

■ **非常勤講師　…　担当：2DCG（Photoshop、Illustrator）**

ＷＡＯ！横浜校

きかんしゃトーマスとなかまたち
（バンダイ）

アークザラッド ～精霊の黄昏～
（ソニーコンピュータエンタテイメント）



彼岸花
（セガサミー）

2003

■ **ゲーム系CG制作　…　主要ツール：Photoshop、Lightwave3D、3dsMAX**

アークザラッドオンライン（PlayStation2版：SCE）/ ゼロパイロット２（PlayStation2版：サミー）/
デュエルマスターズ（ゲームキューブ版：タカラ）/ 遊技機「シティーハンター」CG制作 / 某遊技機CG制作 / 某携帯アプリCG制作

■ **企業向けCG制作　…　主要ツール：Photoshop、Lightwave3D、AfterEffects**

携帯待ち受け画像「ゴン太くん」制作（ＮＨＫソフトウェア）/ マンションパースVP / FRPパッケージデザイン / 交通事故再現ムービー

■ **非常勤講師　…　担当：2DCG（Photoshop、Illustrator）**

ＷＡＯ！横浜校

シティハンター（遊技機）

デュエルマスターズ
（タカラ）

ゼロパイロット２
（セガサミー）

職務経歴表（2004 - 2005）

2004

■ ゲーム系CG制作 … 主要ツール：Photoshop、Lightwave3D

某プレステ2用CG制作 / 某PCゲーム用CG制作 / 某遊技機CG制作 / 某携帯アプリCG制作

■ 企業向けCG制作 … 主要ツール：Photoshop、Lightwave3D、AfterEffects、3dsMAX

TV（地上波）用CGカット制作 / 携帯待ち受け画像「ゴン太くん」制作（ＮＨＫソフトウェア）/ WEB用FRPパッケージデザイン / 交通事故再現ＣＧ（裁判資料） / ルイヴィトンWEB用ＣＧ制作

■ 非常勤講師 … 担当：2DCG（Photoshop、Illustrator）

ＷＡＯ！横浜校

スーパーテレビＣＧムービー
（日本テレビ）

2005

■ ゲーム系CG制作 … 主要ツール：Photoshop、Lightwave3D

某遊技機CG制作（数案件）

■ 企業向けCG制作 … 主要ツール：Photoshop、Lightwave3D、AfterEffects

TV（地上波）用CGカット制作 / ツムラ社内向けVP制作 / カネボウ展示会向けパネル製作 / 新聞博物館エントランス用CGムービー制作 / ＮＥＣインフロンティア展示会向けCGムービー制作 / リコー展示会向けキャラクターCGムービー制作

展示会向けパネルデザイン
（カネボウ）

展示会向けキャラクターデザイン
（リコー）

エントランスＣＧムービー
（新聞博物館）

モウガＶＰ
（ツムラ）

展示会向けＶＰ
（ＮＥＣインフロンティア）

職務経歴表（2006 - 2007）

2006

■ ゲーム系CG制作 … 主要ツール：Photoshop、Lightwave3D

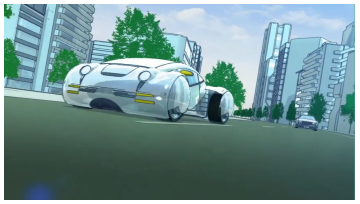
某ニンテンドーDS用CG制作 / 某携帯ゲームCG制作（数案件）/ 某遊技機CG制作（数案件）

■ 企業向けCG制作 … 主要ツール：Photoshop、Lightwave3D、AfterEffects

WEB用「イラスト」制作 / TV（地上波）用CGカット制作（数案件）/ 電通テック社内向けCG制作 / セイコー社内向けCG制作 / ダイエー店内用映像制作 / 海外展示会向けVP（デンソー）

社内プレゼン用VP
（セイコー）

店頭販促用VP
（ダイエー）


海外展示会向けVP
（デンソー）

地球の並べ方ＤＳ
（サクセス）

絶対音感トレーニングＤＳ
（サクセス）

2007

■ ゲーム系CG制作 … 主要ツール：Photoshop、Lightwave3D、AfterEffects

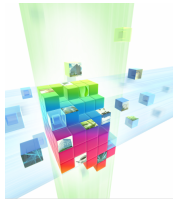
某ニンテンドーDS用CG制作（数案件）/ 某XBOX用CG制作（数案件）/ 某携帯ゲームCG制作（数案件）/ 海物語（遊技機）CG制作 / ルパン三世（遊技機）CG制作 / キン肉マン（遊技機）CG制作 / ギャラクシーエンジェル（遊技機）CG制作

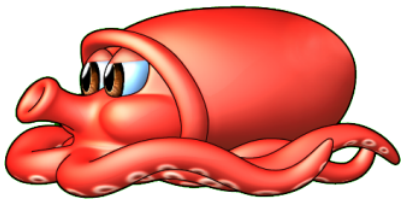
■ 企業向けCG制作 … 主要ツール：Photoshop、Lightwave3D、AfterEffects

TV（地上波）用CGカット制作（数案件）/ セイコー社内向けCG制作 / ダイエー店内用映像制作 / CSK社内用冊子CG制作

必殺カンフー漢字ドラゴンＤＳ
（サクセス）

ギャラクシーエンジェルCGムービー
（遊技機）


カタログ表紙CG
（CSK）


パチスロ海物語
（遊技機）

職務経歴表（2008 - 2009）

2008

■ **ゲーム系CG制作　…　主要ツール：Photoshop、Lightwave3D、Flash**

某ニンテンドーDS用CG制作（数案件）/ 某携帯ゲームCG制作（数案件）/ 某遊技機CG制作（数案件）

■ **企業向けCG制作　…　主要ツール：Photoshop、AfterEffects、Flash**

ダイエー店内用映像制作 / 東京海上日動契約案内Flashムービー制作

EXIT DS
（タイトー）

サンダーフォースⅦ
（セガ）

本格麻雀
（携帯アプリ）

2009

■ **ゲーム系CG制作　…　主要ツール：Photoshop、Flash**

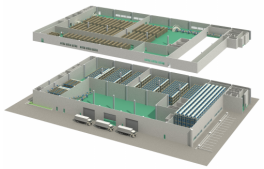
某携帯ゲームCG制作（数案件）

■ **企業向けCG制作　…　主要ツール：Photoshop、Illustrator、Lightwave3D、AfterEffects、Flash**

コカコーラFlash待ち受け制作（数案件）/ 共立印刷VP制作

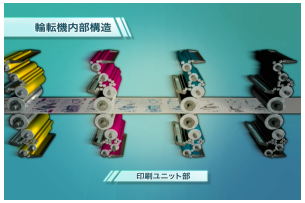
■ **非常勤講師　…　担当：3DCG（Lightwave3D）**

千葉デザイナー学院



カタログ用CG
（TOYOTA L&F）

うたがめ待ち受け
（日本エンタープライズ）



会社案内VP
（共立印刷）

職務経歴表（2010 - 2011）

2010

■ ゲーム系CG制作 … 主要ツール：Photoshop、Flash

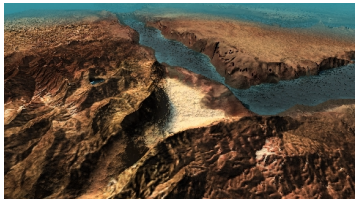
某携帯ゲームCG制作（数案件）

■ 企業向けCG制作 … 主要ツール：Photoshop、Illustrator、Lightwave3D、AfterEffects、Flash

TV（地上波）用CGカット制作（数案件）/ コカコーラFlash待ち受け制作（数案件）/ 大手メーカーVP制作（数案件）/ WEBサイトFlash作成

■ 非常勤講師 … 担当：3DCG（Lightwave3D）

千葉デザイナー学院



BSグレートネイチャーCGカット
（NHK）

スゴイ自販機待ち受け
（コカコーラ）

プレゼン用VP
（富士フィルム）

2011

■ ゲーム系CG制作 … 主要ツール：Photoshop、Flash

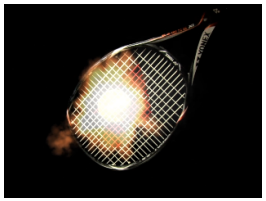
某携帯ゲームCG制作（数案件）

■ 企業向けCG制作 … 主要ツール：Photoshop、Illustrator、Lightwave3D、AfterEffects、Flash

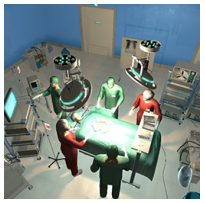
TV（地上波）用CGカット制作（数案件）/ コカコーラFlash待ち受け制作（数案件）/ 大手メーカーVP制作（数案件）

■ 非常勤講師 … 担当：3DCG（Lightwave3D）

千葉デザイナー学院



WEBサイト向けVP
（ヨネックス）



プレゼン用VP
（オリンパス）

販促用VP
（東京電力）

職務経歴表（2012 - 2013）

2012

■ **ゲーム系CG制作　…　主要ツール：Photoshop、AutodeskMAYA、Lightwave3D**

某スマホ向けゲームCG制作（数案件）/ 某携帯ゲームCG制作（数案件）/ ガンダムカードコレクション（ポーズデザイン）

■ **企業向けCG制作　…　主要ツール：Photoshop、Illustrator、Lightwave3D、AfterEffects、Flash**

TV（地上波）用CGカット制作（数案件）/ コカコーラFlash待ち受け制作（数案件）/ 大手メーカーVP制作（数案件）/ インディーズ映画CG制作

■ **非常勤講師　…　担当：3DCG（Lightwave3D）**

千葉デザイナー学院

樹海のふたり
（映画CG制作）

アルティメットレーサー
（サイバーエージェント）

ガンダムカードコレクション
（バンダイナムコ）

2013

■ **ゲーム系CG制作　…　主要ツール：Photoshop、AutodeskMAYA、Lightwave3D**

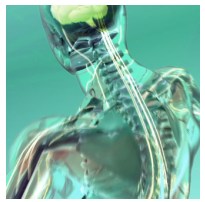
某スマホ向けゲームCG制作（数案件）/ ソラノアーク（キャラクターCG制作）

■ **企業向けCG制作　…　主要ツール：Photoshop、Illustrator、Lightwave3D、AfterEffects**

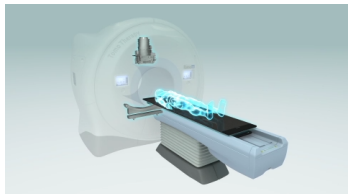
大手メーカーVP制作（数案件）

■ **非常勤講師　…　担当：3DCG（Lightwave3D）**

千葉デザイナー学院



幹細胞VP
（医療系WEBサイト）



販促用VP
（HITACHI）

ソラノアーク
（CLINKS）

職務経歴表（2014 - 2015）

2014

■ ゲーム系CG制作 … 主要ツール：Photoshop、AutodeskMAYA、Lightwave3D

某スマホ向けゲームCG制作（数案件）/ ドーリィカノン背景CG制作（3DS版：ハピネット）

■ 企業向けCG制作 … 主要ツール：Photoshop、Illustrator、Lightwave3D、AfterEffects

大手メーカーVP制作（数案件）

■ 非常勤講師 … 担当：2DCG（Photoshop・Illustrator）、3DCG（Lightwave3D）

千葉デザイナー学院

フィブロックVP
（積水化学）

繚乱三国演技
（トライフォート）

ドーリィカノン
（ハピネット）

2015

■ ゲーム系CG制作 … 主要ツール：Photoshop、AutodeskMAYA、Lightwave3D

某スマホ向けゲームCG制作（数案件）/ コズミックブレイク２（スマホ版：サイバーステップ）

■ 企業向けCG制作 … 主要ツール：Photoshop、Illustrator、Lightwave3D、AfterEffects

大手メーカーVP制作（数案件）

■ 非常勤講師 … 担当：2DCG（Photoshop・Illustrator）、3DCG（Lightwave3D）

千葉デザイナー学院

展示会向けVP
（ヒロセ電機）

関ケ原演技
（トライフォート）

コズミックブレイク２
（サイバーステップ）

職務経歴表（2016 - 2017）

2016

■ ゲーム系CG制作 … 主要ツール：Photoshop、AutodeskMAYA、Lightwave3D

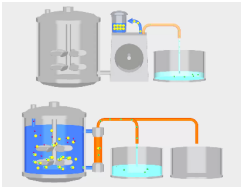
某スマホ向けゲームCG制作（数案件）/ 白猫プロジェクト（スマホ版：コロプラ）

■ 企業向けCG制作 … 主要ツール：Photoshop、Illustrator、Lightwave3D、AfterEffects

大手メーカーVP制作（数案件）

■ 非常勤講師 … 担当：2DCG（Photoshop・Illustrator）、3DCG（Lightwave3D）

千葉デザイナー学院



販促用VP
（東レ）

販促用VP
（住友不動産）

白猫プロジェクト
（コロプラ）

2017

■ ゲーム系CG制作 … 主要ツール：Photoshop、AutodeskMAYA、Lightwave3D

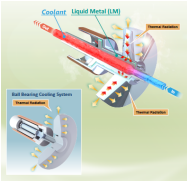
某スマホ向けゲームCG制作（数案件）

■ 企業向けCG制作 … 主要ツール：Photoshop、Illustrator、Lightwave3D、AfterEffects

大手メーカーVP制作（数案件）/ インディーズ映画CG制作

■ 非常勤講師 … 担当：2DCG（Photoshop・Illustrator）、3DCG（AutodeskMAYA）

千葉デザイナー学院



カタログCG制作
（東芝エレクトロン）

カタログ用CG制作
（帝国繊維）

職務経歴表（2018 - 2019）

2018

■ **エンタメ系CG制作 … 主要ツール：Photoshop、AutodeskMAYA、Lightwave3D**

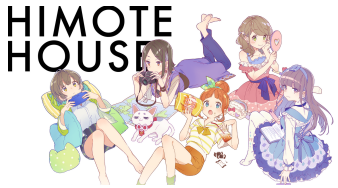
某スマホ向けゲームCG制作（数案件）/ VTuberキャラクターモデリング / 某アニメ用CG制作

■ **企業向けCG制作 … 主要ツール：Photoshop、Illustrator、Lightwave3D、AfterEffects**

大手メーカーVP制作（数案件）

■ **非常勤講師 … 担当：2DCG（Photoshop・Illustrator）、3DCG（AutodeskMAYA）**

千葉デザイナー学院



ひもてはうす
（バウンスィ）

展示会向けVP
（帝国繊維）

2019

■ **エンタメ系CG制作 … 主要ツール：Photoshop、AutodeskMAYA、Unity**

某スマホ向けゲームCG制作（数案件）

■ **企業向けCG制作 … 主要ツール：Photoshop、Illustrator、AutodeskMAYA、Lightwave3D、AfterEffects**

大手メーカーVP制作（数案件）

■ **非常勤講師 … 担当：2DCG（Photoshop・Illustrator）、3DCG（AutodeskMAYA）**

千葉デザイナー学院

カタログ用CG
（インターセントラル）

職務経歴表（2020 - ）

2020

■ **エンタメ系CG制作 … 主要ツール：MAYA、SubstancePainter、ZBrush、LW、Unity、UE4**

某スマホ向けゲームCG制作（数案件）

■ **企業向けCG制作 … 主要ツール：MAYA、SubstancePainter、ZBrush、LW、AfterEffects**

大手メーカーVP制作（数案件）

■ **非常勤講師 … 担当：CG（MAYA、SubstancePainter、ZBrushCore、Live2D、Photoshop、Illustrator）**

千葉デザイナー学院